



## PROGRAMA DE EXAMEN

**CARRERA:** Profesorado de Educación Primaria

**CÁTEDRA:** Resolución de Problemas y Creatividad

**AÑO :** Primero

**DIVISIÓN:** Única



### CONTENIDOS

Bloque N°1:

Resolución de problemas, análisis teórico:

- El papel del problema en la enseñanza y en el aprendizaje de la matemática.
- Estrategias del pensamiento matemático: familiarizarse con el problema, comenzar por lo fácil, búsqueda de estrategias diversas, hacer un esquema, una figura, un diagrama, escoger lenguaje adecuado y notación apropiada, buscar problemas semejantes, suponer el problema resuelto, revisar el proceso, extraer conclusiones.
- Factores que intervienen en el proceso de resolución de problemas matemáticos.
- Diversidad de estrategias y procedimientos.

Bloque N°2:

Resolución de problemas, análisis práctico-didáctico:

- Problemas: diferentes concepciones.
- Análisis de Problemas.
- Problemas que involucren: números racionales, enteros, sistema de numeración, diferente forma de escritura, operaciones con números, gráficos, espacio físico y geométrico, cuerpos, figuras y medida, estadística, probabilidades, variaciones, permutaciones, combinaciones.
- Errores y obstáculos que inciden en la resolución.
- Los juegos, la resolución de problemas y los contenidos matemáticos.



### Bloque N3:

#### Resolución de problemas, aplicando las TICS

- Las tecnologías de la información y la comunicación como mediadoras en la resolución de problemas.

### BIBLIOGRAFÍA

- Psicogénesis de la matemática y articulación de niveles. Boggino. Homo Sapiens.
- Sugerencias para la clase de matemática. Villella. Aique.
- Colección didáctica. Nivel inicial. González. Actilibro S.A.
- Matemática 3; 4; 5; 6 Ministerio de Cultura y Educación de la nación.
- Cuadernillos de 1º, 2º y 3º ciclo de EGB
- Enseñar matemática en el nivel inicial. Autores varios. EDICIAL
- Material de la RED FEDERAL DE FORMACIÓN DOCENTE.
- Matemática EGB III y polimodal. Editorial edb
- Matemática Editorial AIQUE
- La revuelta matemática